

現場直擊

遊戲引領 在暗處發現光明

檔案速遞

不一樣的孩子

配上不一樣的遊戲藥方

醫院遊戲 服務通訊



從醫院走進社區 讓醫院遊戲廣泛萌芽

醫院遊戲的基本概念是為患病的兒童帶來認知和心理準備，好讓病童以正面積極的態度面對抗病歷程中的確診、治療至康復的各個階段。如果把這一種具有先見之明的預備工夫，早在治未病的階段就提早打好基礎，相信有助強化小朋友的身心認知，起著未雨綢繆的重要作用。

早在2005年，智樂已開展「小星星醫院遊戲外展服務」，由醫院病房走進社區的幼稚園，把服務對象擴闊至學前幼童；我們並於2024年重新啟動睽違7年的「智樂好玩小熊醫院」，將好玩又合用的醫院遊戲引入多個社區，讓更多不同年齡的小朋友、家長、公眾和各持份者認識和親身接觸，紛紛大呼精彩有趣。



照耀學前幼童的小星星



由出生的那一刻起，小朋友已經與醫院結下不解之緣；成長期間，更要定期接受免疫接種及各種健康評估和檢查，有時更會身體不適而到診所就診。根據研究，幼稚園階段的小朋友因不幸患病或意外受傷而入院治療的機會最高。

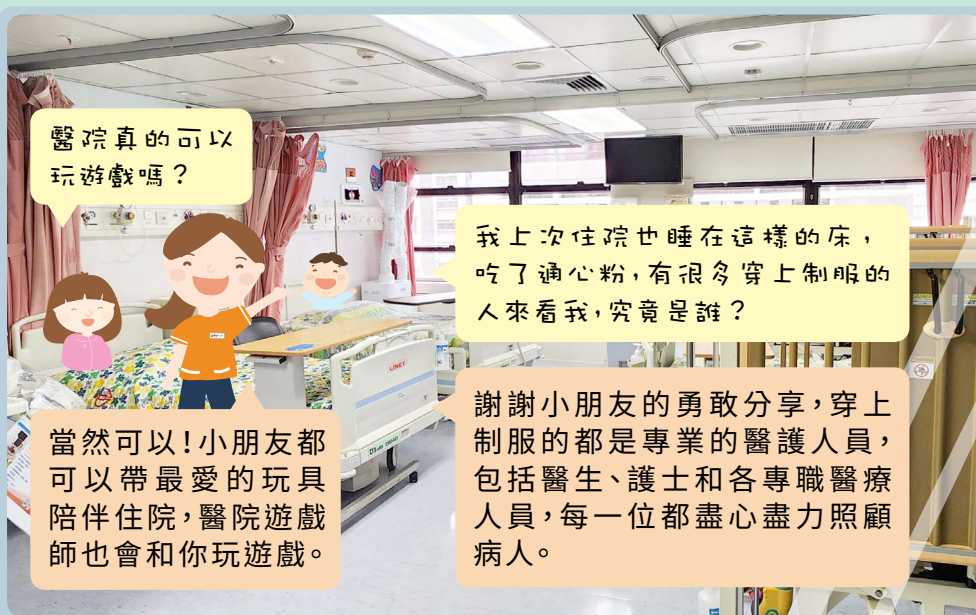
醫院遊戲師的外展服務因而以幼稚園為定位，並把服務範圍鎖緊在鄰近我們服務的公立醫院，包括瑪嘉烈醫院的葵青區、明愛醫院的深水埗區及東區尤德夫人那打素醫院的東區。聚焦特定地區除了資源有限，也有助醫院遊戲師把分區醫院的實用資訊向當區幼稚園的小朋友精準傳遞。

名為「小星星工作坊」的內容豐富，包括醫院概念、介紹醫護人員、入院程序和常見治療，好讓小朋友預早得知患病時將會遇到的人、事、物，不可不提的當然還有醫院遊戲師和醫院遊戲服務。

除了基本資訊外，醫院遊戲師更會預早聯絡幼稚園，了解園內學生的健康狀況，以制定更貼近用家需要的環節。當校方將會安排到校流感疫苗注射，醫院遊戲師便加插流感疫苗的知識及相關程序，好讓同學們做好適切的心理準備。當校內有小朋友因患上心臟病而停學，醫院遊戲師又會額外講述人體心臟、輔以簡單的治療資訊，好讓幼兒了解同班同學「消失」的原因，對將會病後復課的伙伴送上關心。

趣味內容 熱烈互動

為了讓幼稚園的小朋友更容易吸收，醫院遊戲師會出盡法寶，透過故事，以孩子的角度講解，甚至加入實況相片，以提升工作坊的趣味，強化溝通互動。



醫院真的可以玩遊戲嗎？

當然可以！小朋友都可以帶最愛的玩具陪伴住院，醫院遊戲師也會和你玩遊戲。

我上次住院也睡在這樣的床，吃了通心粉，有很多穿上制服的人來看我，究竟是誰？

謝謝小朋友的勇敢分享，穿上制服的都是專業的醫護人員，包括醫生、護士和各專職醫療人員，每一位都盡心盡力照顧病人。

我有去過醫院呀！但無打針啫？

因為你是以親友的身份來醫院探望家人/媽媽，所以不是住院的病人，當然不用打針抽血。





「小星星醫院遊戲外展工作坊」每年舉辦30節，受惠者達500人次。過去曾有在座者主動舉手，表示曾接受過醫院遊戲服務，還認得當日主持工作坊的醫院遊戲師：「你喺醫院陪我玩過呢！」對這位落落大方細說個人患病經歷的小朋友，醫院遊戲師想不到竟然在病房外再遇，興奮高興之餘，更為曾以遊戲幫助小朋友積極面對病榻日子而心生感動，只因醫院遊戲創造了正面的抗病印象，小朋友才會坦然公開分享。



工作坊會介紹入院程序，包括量度體溫、血壓和戴上病人手帶。

玩過每個程序 印象加倍深刻

醫院遊戲師從多年的病房服務印證，讓病童親自體驗相關的醫療程序遊戲，甚至伸手接觸過各種小道具後，腦海的印象才會深刻；醫院遊戲師更可從中營造一個遊戲場景，讓小朋友輕鬆表達想法，所以，在小星星工作坊中，也特意設計了入院常見的各個醫療程序模擬遊戲。

1 病人登記

創造良好的第一印象，是讓小朋友順利入院治療的第一步，工作坊中因而安排了基本的入院程序遊戲，包括為公仔量度身高、體重及佩戴病人手帶。



幼稚園學生陪伴公仔病人進行入院登記。

2 基本檢查

小朋友總有到診所就診的經驗，卻對基本檢查一知半解；工作坊讓幼稚園學生觸摸及操作各種真實的醫療工具，以理解其功能和運作，如聽診器可聽到心跳，也聽到腸道蠕動；壓舌棒則用來幫助舌頭壓下以檢查咽喉狀況，配合發出「呀」的一聲，加上電筒發出的光，更能看清楚喉嚨有否紅腫。



醫護人員的扮演者以聽診器為公仔病人檢查心跳和呼吸。



小朋友在工作坊中首次透過聽診器，聽到自己的心跳聲。



3 抽血打豆

抽血打豆是最常見的醫療程序，那又長又尖的針頭帶來的疼痛感也最令小朋友擔驚受怕；工作坊讓小朋友操作手工版特製錫紙針筒，繼而試試模擬施針抽血，有助加深對程序的認識，減少恐懼感。



扮演醫護人員的義工向小朋友講解抽血工具的操作方法。

4 病房

當病人需要留院觀察，便會在病房過夜。工作坊中會介紹病房的环境和醫護人員，讓小朋友理解住院的安排。



模擬病房環境，原來普通病房設有多張病床，可供多位小朋友同時留院治療。

5 服用藥物

身體病了，需要藥丸英雄打敗病魔，才可康復；工作坊因而特設服用藥物的遊戲，讓小朋友指導公仔食藥，為達成目標，小朋友會互相分享有趣而實用的方法，互相鼓勵和學習。有小朋友說閉眼同時快快把藥丸放進口裏最見效，也有左右手各執藥丸和水杯，吞服後即舉杯飲水，把程序變成如流水線般暢順無阻。



醫院遊戲師向小朋友查問餵食藥水的趣味方法。

持續支援

小星星工作坊為參與的學前幼童帶來心理準備，就算日後不幸突發住院，也曾玩過、綵排過、預演過，有助安穩過度。

住院病童中，便有一位曾參與過工作坊。由於小朋友對醫院有初步認識，住院時的情緒都比較穩定，更期待與醫院遊戲師的遊戲之約。在病房再遇時，病童的態度積極，也因互相認識而減少芥蒂，樂於與醫院遊戲師分享感受和心事，讓醫院遊戲師可精準設計一套合適兼適切的醫院遊戲方案，為這一位需要長期住院的小朋友帶來持續的遊戲支援。

社區中的好玩小熊醫院



小熊醫院源自歐洲，我們早在2010年已引入相關概念，至2015年更把活動的規模擴大，號召更多小朋友和家長前來參與，將原本僅見於病房的醫院遊戲神秘面紗在公開活動中揭開，之後一直持續曝光至2017年。睽違7年後，去年破天荒分別在9月、11月及今年2月於大型商場和國際學校舉行「智樂好玩小熊醫院」，全方位覆蓋港九新界，放眼更大更廣的社群。

最新版 更好玩

這個最新版本的小熊醫院承接過去多年的寶貴經驗，將醫院救治病人的核心與醫院遊戲緊緊連繫，以兒童友善的角度把院內各個常見部門變得精彩好玩，可謂資訊與趣味兼備，包括：

兒童及青少年科

陪伴心愛公仔啟動診症治療的基本程序，計有找尋血管、抽血和靜脈導管程序（打豆）等



麻醉及全期手術醫學科

換上全套裝備，為專屬病熊進行切除盲腸和腎臟移植手術，程序包括戴手術帽、消毒、麻醉，並在術後縫合傷口





放射部

安排公仔接受磁力共振檢查，更可在真人版模擬磁力共振儀中親身體驗



小兒骨科

為患上骨折的公仔包石膏，並以模擬醫療工具來拆石膏



心臟科

為公仔進行超聲波檢查，以認識檢查的原理和心臟結構



免疫及過敏病科

在專屬公仔點上常見過敏源，進行皮膚點刺測試



創意遊戲室

配備形形色色的多種物資，可供自製童心版磁力共振儀器、好玩舌壓棒小手工、有聲兼發光的閃閃觸感藥瓶等



醫療自由遊戲區

自由拼砌彈性管道、玩彈射藥丸等，更可隨意選配各款物資，扮演醫生診症、護士護理、包紮或清洗傷口，甚至擔任救護員駕駛救護車或運送病熊

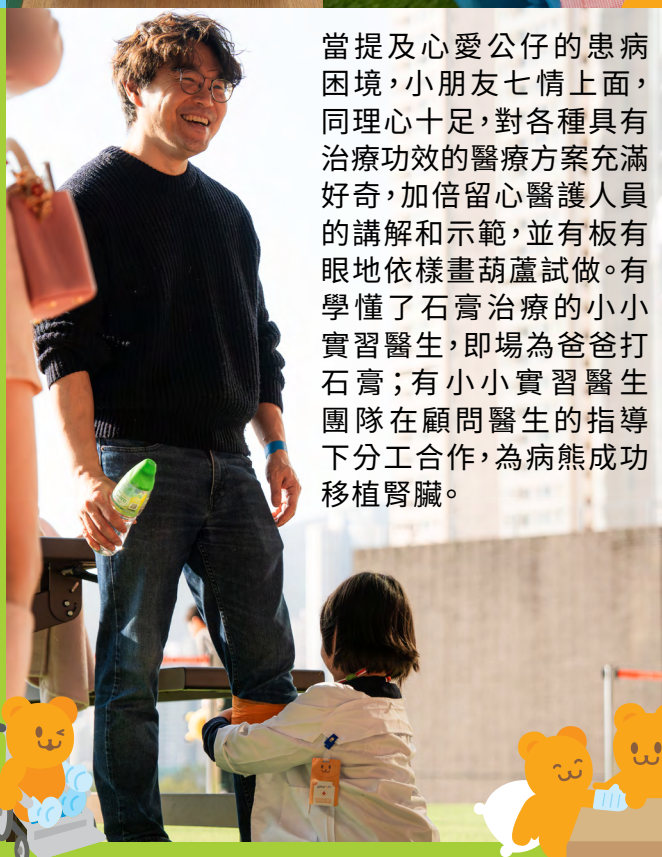


小朋友樂在其中

封面專題



有別於一般的醫生玩具，好玩小熊醫院內的遊戲體驗更趨向接近真實，並可讓小朋友親身接觸和操作，因而深受家長和小朋友的歡迎，三次的活動共吸引了超過930個家庭參加，化身為小小實習醫生的小朋友更接近一千位，攜同前來治病的心愛公仔也盡見千奇百趣，有小狗、熊貓、長頸鹿、卡通公仔、公主、仙子、超級英雄等。



當提及心愛公仔的患病困境，小朋友七情上面，同理心十足，對各種具有治療功效的醫療方案充滿好奇，加倍留心醫護人員的講解和示範，並有板有眼地依樣畫葫蘆試做。有學懂了石膏治療的小小實習醫生，即場為爸爸打石膏；有小小實習醫生團隊在顧問醫生的指導下分工合作，為病熊成功移植腎臟。



親身體會了做手術、打石膏、超聲波檢查至磁力共振檢查，小朋友的記憶加倍深刻，更減少了對醫療程序的恐懼；而與名符其實真醫護人員接觸過後，也消除了固有的刻板印象：「原來醫生不可怕，還會與我玩！」

大朋友獲益良多

家長們起初都是以陪玩者的角色前來好玩小熊醫院，豈料可在旁細聽各種詳細的醫療程序，深感獲益良多，日後便可正確地向孩子講解。在處處皆可玩好玩的小熊醫院，家長同時見識了兒童友善方法的強大果效，只要執行得當，就算年幼的小朋友也可看得明白、聽得懂、有能力理解複雜的醫療知識。有家長與小朋友一起試試真人版模擬磁力共振後，才理解身處其中的感受，對患病孩子也多一份感同身受，更明白家人陪伴對小朋友的重要性。





真醫護人員變好玩醫護

為了真實呈現真醫院的面貌，我們特意廣邀名符其實真醫護人員騰出休息日的寶貴時光，前來好玩小熊醫院當值，向一組又一組的小朋友細心講解各個醫療程序，甚至手把手引領技法，將經驗傳授。

在病房與醫院遊戲師合作無間的專科醫護指出，活動讓人全面理解醫院遊戲的廣闊觸及面和專業度，對日後更多的合作胸有成竹；有初次與醫院遊戲邂逅的醫護新朋友表示，原來醫療程序也可變得好玩有趣，期望可把這個發現引入現行的治療服務中；有仍在就學的醫護學生見證了兒童友善方法對小朋友的魔力後，認為對日後的工作大有幫助，極有興趣進一步了解。

在好玩小熊醫院的義務工作為名符其實真醫護人員帶來嶄新的經驗，小朋友的即時可愛反應，也令人出乎意料，印象難忘，而真醫護以好玩方式作回饋，更有力一改醫護的形象，由嚴肅刻板變親切可人；也有醫護指出，小熊醫院有助推動市民對各個醫療專業的認識，這種公眾教育有效好玩，應當多多推行。

我們感謝每一位醫護人員的支持，在好玩小熊醫院與醫院遊戲師並行合作，這次組成專業團隊的正面經驗，相信將可延伸至真病房，為真病童的健康福祉共謀獻策。



一眾來自醫護界的嘉賓親臨現場主禮，包括香港特別行政區行政會議成員高永文醫生、香港兒童醫院行政總監李子良醫生、兒童事務委員會非官方委員劉仲恒醫生、香港兒科醫學會前主席馮寶姿醫生、香港骨科醫學會主席黃淦剛醫生、香港兒科護士學會主席劉秀儀女士及香港學校護士學會主席李麗棠教授，智樂則由主席孔慶賜博士代表歡迎各嘉賓。





好玩小熊醫院得以開放，還有賴背後默默付出的捐款企業和愛心義工。透過現場見證，不論出錢還是出力的支持者都不約而同深刻感受到遊戲對兒童的重大意義和存在價值，紛紛點頭認同醫院遊戲師的必要性和專業性。

這個坊間罕見的大型活動同時吸引了媒體的注意，將好玩小熊醫院的精彩一一記錄下來，並向更廣大的觀眾層發放，有助進一步推廣醫院遊戲。

前來採訪的傳媒朋友也讚嘆各種醫療遊戲的背後心思，連大人也玩得樂而忘返。

香港電台



鳳凰衛視



為孩子許願

智樂的醫院遊戲早在1994年開始啟動，至今仍未算廣為人知，礙於資源所限，也暫未能向公立醫院的每一位病童提供服務，所以，我們珍惜每一個走入社區的推廣機會，期望大家玩過體驗過，也會將心比心，理解病童的遊戲需要，繼而支持智樂的醫院遊戲服務，甚至在孩子日後患病住院時，也能以遊戲支援病童，讓小朋友「病咗都可以玩」。





遊戲引領 在暗處發現光明



可樂以積極正面的態度配合醫院遊戲師度身設計的介入方案。

靈魂之窗是人類接觸周遭環境的重要器官，小朋友更從視覺感應世界的美好和精彩；可是，對9歲的可樂而言，一次病魔的突襲令視力頓然失去，回復知覺後，眼前竟只有模糊一片。醫療團隊評估可樂的身體狀況尚算穩定，但需適應失去視力的限制，對視力復原的進度仍不確定。

個案經轉介後，醫院遊戲師決定心無旁騖地透過醫院遊戲，協助可樂適應住院的生活、接納失去視力的困境、至表達對境況突變的情緒和想法，並為後續的復康治療與專職醫療團隊各司其職，豐富病童的感官體驗。

非一般的初遇



醫院遊戲師初次探訪時，可樂的視力僅能模糊辨識顏色光影，卻可透過聲音的方向來定位，並主動提問：「你們是誰呀？我聽到有新的聲音！」。醫院遊戲師都蹲下來，與病童平視，並以清晰開朗的語調作自我介紹，更把個人的外貌特徵和可愛別名逐一細說。可樂縱使無法看清楚醫院遊戲師的五官面容，卻單憑聲音快速分辨「瓜子姐姐」與「嘉嘉姐姐」，更立時指出二人的方位。

雖然罹患惡疾，可樂依然展現活潑開朗的性格，其聰慧的認知能力更令醫院遊戲師刮目相看，對往後的醫院遊戲介入方案打下了一枝強心針。

從喜好建立自信



每一位小朋友都各有喜好，可樂最愛的就是港鐵。每當提及鄰近某處的港鐵站時，病童總能如人肉導航般快速回應，更單憑醫院遊戲師下班交通的種類便能準確猜中其家居住址，令人驚訝；醫院遊戲師遂投其所好，得到病童回家交通路線的提示後，決定下次見面時猜一猜可樂的家之所在，務求充份滿足病童勇於挑戰的個性，同時延續遊戲的約定，讓家人安心放心，讓病童滿心期待。



由玩開始 熟習沒有視力的日子

醫院遊戲師理解到可樂失去視覺，因而根據病童的能力和喜好，引入其他各種感官遊戲，來強化刺激各感官的協調，好讓病童好好適應住院，熟習配合不同感官來生活，同時平衡病童的遊戲需求，當然更鼓勵家人一同參與。

UNO牌局



一位醫院遊戲師協助病童以聲音導航手中的牌及當下的牌局，開始與另一位醫院遊戲師對賽。雖然視力有損，可樂依然聚精會神，專注「看」牌，卻令眼睛疲勞兼不斷流眼水，醫院遊戲師對手便建議一起閉眼玩，好讓病童的眼睛休息一下。在調整規則後，可樂如像在腦中開局，憑藉其優良的邏輯思考與超強的記憶力，成功大獲全勝。醫院遊戲師真切體驗視覺關閉下玩牌的難度，加倍認同可樂的努力。

九宮格擲球遊戲

在醫護團隊的專業治療後，醫院遊戲師透過遊戲評估病童的視力進度，預備了魔術貼球和特大版九宮數字格，讓病床上的可樂得以參與一個融合觸感和視覺的遊戲，順道活動身體和雙手。

為符合公平原則，讓病童感覺被尊重，醫院遊戲師主動提議閉眼擲球，可樂欣然接受，充滿自信地投球。當醫院遊戲師未有成功得分，可樂亦樂意為醫院遊戲師打氣，表示「友誼第一，比賽第二」，看來可樂享受遊戲過程多於輸贏結果。擔任遊戲記分員的爸爸享受親子遊戲之餘，同時見證可樂的心算準確度和創造力，更為兒子成為遊戲大贏家而樂開懷。

拓印聖誕卡



時值聖誕前夕，醫院遊戲師為了在病房度過佳節的可樂增添節日氣氛，精心準備了巨型聖誕卡拓印遊戲。得悉病童對黏膩質感較為敏感，特意提供手套以減低接觸的機會，可樂也願意試試混合手指顏料來進行拓印，慢慢適應後，甚至主動脫下手套，直接塗抹七色顏料，創造了色彩漸變的驚喜效果。

完成作品後，兒子更和爸爸合力簽下英文潦草的大名，可見當病童投入遊戲，自然可克服任何困難。這份由父子合力創作的色彩斑斕兼獨一無二的聖誕卡，為可樂患病的寒冬日子，帶來一份彌足珍貴的暖意。



醫院遊戲師為家人和病童創造患病期間的歡樂親子時刻。



在醫院遊戲師的鼓勵下，可樂慢慢適應拓印顏料的質感。



兒子興之所致，想在拓印聖誕卡上簽一個潦草大名，廿四孝爸爸隨即配合。

我「咪」講我心

患病住院總有不安和憂慮，病童的心聲又如何盡情表達？面對口若懸河的可樂，醫院遊戲師忽發奇想，精心送上一個玩具麥克風（俗稱「咪」），讓孩子的聲音被聽得到，亦能看得見，其想法更可被尊重！每當可樂想發表意見及分享感受時，便一咪在手，清清喉嚨，開始源源不絕地大講特講。

當被問及有何聖誕願望時，可樂以真摯的聲音，輕輕地說：「我希望重見光明！」見證病童勇於表達對康復的期盼，並身體力行地配合治療，醫院遊戲師為可樂的坦誠、堅毅和認真而驕傲，更認證了這個玩具咪的魔力。



醫院遊戲師精心安排玩具麥克風，讓病童的心聲被聽見。

轉院繼續玩

在瑪嘉烈醫院醫護團隊的悉心照顧下，可樂的狀況終於步入穩定期，隨之迎來出院的好消息，其後的復康治療亦已安排在明愛醫院進行。瑪嘉烈醫院的團隊以一張附有打氣錄音的即影即有照片，作為可樂的出院紀念。

醫院遊戲師在可樂的抗病歷程中，亦把病童個案記錄向明愛醫院的醫院遊戲師無縫交接，讓同事提前掌握可樂的能力發展及康復進度，以設計合宜的醫院遊戲方案，加強轉院的適應及配合往後的治疗和復康需要。



在瑪嘉烈醫院覆診時，可樂再遇醫院遊戲師，更在玩手工遊戲時自行選擇顏色筆兼親筆簽下清晰的英文名，可見視力已經改善，令人安慰。



得悉可樂在明愛醫院定期進行復康訓練，醫院遊戲師隨即安排遊戲環節，讓病童輕鬆玩一趟，同時趁機鼓勵可樂積極面對復康期。



可樂的患病經歷展現了醫院遊戲師在突發危急的入院與後續復康治療期間的橋樑角色，而當遊戲成為與病童溝通的共通語言，即使視野模糊，孩子仍可在病房中享受遊戲的樂趣，在病魔打擊的暗處，也能發現光明的希望。

我們的心聲

很高興在醫院認識各位遊戲師姐姐和友愛的醫護人員，我可以在平安夜當天平安地出院啦！

可樂

感謝醫院遊戲師的陪伴和跟進，讓可樂可平穩過度住院的日子。

可樂爸爸

可樂的個案令我們相信，遊戲的形式不受限制，不僅是閒暇娛樂，更可讓創傷兒童重獲控制的有力媒介；而清晰的轉介及交接流程，更讓個案過度延續得更流暢，為病童一家建立連貫不斷的支援。

醫院遊戲師團隊

資訊站

視覺障礙

指視覺功能受到一定程度的損害，患者因視覺敏銳度降低或視野受損，以致無法達到正常視力，妨礙日常生活，對兒童患者的影響包括：

- 大小肌肉發展：由於看不清周圍的環境，病童在空間移動時，會較為猶疑，會以雙手或腳來探索、分辨方向及避開障礙物。透過學習和經驗累積，也能利用聽覺、嗅覺、前庭、本體感及手杖等輔助工具來幫助掌握環境狀況，改善走動的能力。
- 語言社交：視障令孩子未能清楚注視對方的面部表情，阻礙了與人的眼神交流及其他非語言溝通；由於對環境欠缺安全感，病童與別人的溝通亦會較為被動，對社交的發展也帶來挑戰。
- 認知發展：視障令患者需依賴聽覺與觸覺等感官來理解資訊並作出決策，其學習思考與解決問題的方式也會轉為以聽覺或觸覺為主，而非依賴視覺資訊。



不一樣的孩子 配上不一樣的遊戲藥方

醫院遊戲師每天在公立醫院接觸來自四面八方的小朋友，位位各有性格喜好，各人面對的身體狀況也有所不同；為對症下「藥」，醫院遊戲師都會根據病童的獨特性而度身訂造醫院遊戲藥方，令人格外留神的是一批有特殊需要的兒童，除了廣為大眾認識的自閉症譜系障礙、過度活躍症或智力障礙的兒童之外，病房中更有一群醫療情況複雜而長期住院的小朋友。

這一群病童無法像一般小朋友自在地探索世界，有些需要安坐輪椅或長期卧床，有些更必需依賴醫療儀器而令身體活動受限。醫院遊戲師深明病童的能力縱有不同，對遊戲的渴求還是一樣，便會從日常生活經驗至配合醫療方案，細心設計和調整遊戲模式，讓病童們在病房為家的成長歲月中，都可體驗遊戲的樂趣，同時正面接受治療。



貼近喜好 遊戲顯個性

一位輕度智力遲緩兼患有白血病的11歲病童喜歡觸感遊戲，尤其對俗稱鬼口水的質感黏稠玩意情有獨鍾。醫院遊戲師便精挑細選一種穩定無害、安全衛生兼容易清潔的材料，與病童一起製作水晶彈球，讓小朋友按喜好挑選顏色配搭，把材料搓圓揪扁，由顆粒轉變成固體，玩得不亦樂乎。製成的水晶彈球方便隨身攜帶，成為病童隨時可玩的遊戲物資。



對肌肉萎縮而四肢都無法伸直的長期卧床3歲病童而言，與鄰床的病童一起玩飛行棋，就是小朋友的小小願望。醫院遊戲師便把棋盤夾在卡紙上，讓棋盤可按需要移動和隨意擺放，務求令病童躺著也能看到和伸手觸碰，而棋子則用萬用貼穩妥地貼在棋盤上。遊戲開始了，醫院遊戲師立即變身為助理，協助移動棋盤，小男孩終於能一嘗心願，興奮地樂在「棋」中！



病房玩遊戲 體驗生活

針對病房的环境限制，醫院遊戲師會定期安排主題遊戲，為長期住院的特殊需要病童帶來融入視覺、聽覺、觸覺、嗅覺的感官刺激，引領孩子感受世界。

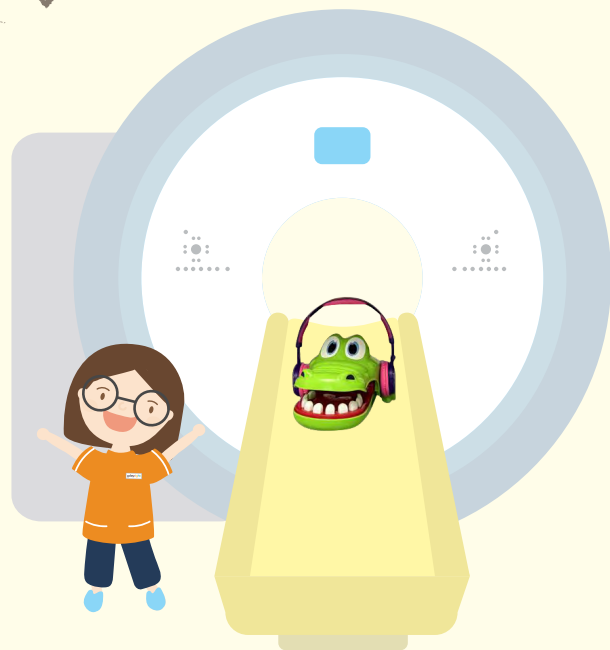
對一位自出生便一直住院的多重發展障礙病童來說，當病房變身為熱鬧歡樂共治一爐的嘉年華會，豈能不興之所至地手舞足蹈呢！醫院遊戲師為加倍營造氣氛，更帶來爆谷機，令香味瀰漫整個病房。病童雖不能享用美食，但嗅一嗅爆谷的香氣、摸一摸新鮮出爐的熱辣爆谷，已令病童恍如跳出病房，如其他小朋友般體驗探索，度過快樂童年的難忘一天。



貼心遊戲 促成順利治療

醫療程序充滿未知與恐懼，有特殊需要，尤其高度敏感的一群，容易因陌生的環境、不明的過程或突如其來的感官刺激而抗拒治療，醫院遊戲師會透過醫療程序遊戲，配合適切的簡單講解，幫助病童明白並接受治療。

當確診為專注力不足的5歲孩子得知需要進行磁力共振檢查——在「黑暗隧道」中靜躺30分鐘，即表現強烈抗拒。醫院遊戲師便邀請病童將牙痛小恐龍送入模擬磁力共振機檢查。當親眼目睹小恐龍一動也不動，才可拍下掉了牙齒的清晰照片，小朋友便明白了檢查的準則和原因，並興致勃勃地伸手試試檢查，慢慢適應儀器的聲音和暗黑的環境，甚至願意安躺在模擬磁力共振機中。最終小朋友更在毋須麻醉的情況下，成功完成檢查，並對下一次的檢查充滿期待。



當一位自閉症兒童因肺炎住院，卻無法進行抽血程序時，醫院遊戲師先製作抽血步驟圖像卡，透過簡單口訣與視覺化圖畫，幫助病童逐步理解流程。當正式抽血時，病童竟能清晰背誦每個步驟的口訣，順利配合醫護人員完成抽血。醫院遊戲師進一步製作各種醫療程序的圖像卡，包括檢查身體、吞服藥丸等，幫助病童減低對治療的不安和恐懼。

每一位小朋友都有遊戲的權利和渴求，對特殊需要的一群，「病咗都要玩」的口號同樣適用，因為遊戲不只是單純娛樂，更是建立安全感、減少焦慮、協助治療至快樂成長的關鍵要素，醫院遊戲師會一直緊守崗位，與病童盡情玩遊戲！



- ♥ 香港賽馬會慈善信託基金資助醫院遊戲由2019年2月至2024年7月推行為期66個月的「賽馬會智樂遊藝樂童行」計劃。
- ♥ 香港公益金2024/25年度資助於瑪嘉烈醫院的兒童及青少年科內推行多元化的醫院遊戲服務。
- ♥ 香港公益金社會創新基金資助醫院遊戲於2025年1月至2027年12月期間在明愛醫院推行為期3年的「護嬰港：確保嬰幼兒順利由醫院過渡到兒童住宿照顧服務」計劃。
- ♥ 善長何猷龍先生及夫人慷慨捐款，由2020年4月至2025年3月資助推行為期5年的「醫院遊戲服務@明愛醫院」計劃，為明愛醫院兒童及青少年科及兒童發展復康部的病童提供服務。
- ♥ 利希慎基金及黃廷芳慈善基金於2024年10月至2027年9月期間，資助醫院遊戲服務在香港兒童醫院放射科推行為期3年的“Magic Scans: Empowering Paediatric Patients through Therapeutic Play”。
- ♥ Rusy and Purviz Shroff Charitable Foundation 慷慨捐款，為腎科及泌尿科病童資助一年的醫院遊戲服務。
- ♥ 在2024年11月至2026年10月為威爾斯親王醫院兒童及青少年科的病童推行「樂療路：透過醫院遊戲促進兒童身心健康」的兩年計劃，獲得以下機構支持：
 - ♥ 源始有機有限公司
 - ♥ 好禮玩具有限公司
 - ♥ Arts Plus
 - ♥ China Base Holdings Limited
 - ♥ 獲攜手扶弱基金的配對資金支持
- ♥ 在2023年9月至2025年8月為東區尤德夫人那打素醫院兒童及青少年科的病童推行「童遊330在醫院」的兩年計劃，獲得以下機構支持：
 - ♥ 勵志慈善基金有限公司
 - ♥ 獲攜手扶弱基金的配對資金支持
- ♥ 深灣遊艇俱樂部慷慨資助於2024年9月至2025年2月期間的醫院遊戲服務，為病童提供更多醫院遊戲服務。
- ♥ 參與月捐計劃之善長：
 - ♥ Ms Candy Ma Pui-wan
 - ♥ Mr Wan Man-chun
 - ♥ 宏達貨櫃運輸公司

特別鳴謝Dr Yvonne Becher在編輯指導上的鼎力協助。



**「醫院遊戲服務在瑪嘉烈醫院」
此項計劃由香港公益金資助**

版權屬智樂兒童遊樂協會所有。
歡迎轉載或分享，如欲查詢，請與本會聯絡。

智樂 **playright**

看重孩子 看得起遊戲
VALUE CHILDREN VALUE PLAY

香港柴灣樂民道3號F座18樓A室

電話：2898 2922

傳真：2898 4539

電郵：info@playright.org.hk

網址：www.playright.org.hk



PlayrightHK



playrighthk

