

現場直擊

遊戲相伴 治病同行

檔案速遞

新生兒的成長征程

醫院遊戲 服務通訊



無私奉獻 默默付出的無名英雄

根據本會2024 - 2025的年報顯示，醫院遊戲服務的總受惠人次為31,647，即每個服務日需要照顧130人次。單單靠本會10位醫院遊戲師，實在無法應付，可幸背後有一班不求回報、默默付出的愛心義工，與我們攜手關顧病童的健康福祉。



義工是醫院遊戲師的重要伙伴，合力為病童帶來遊戲。

繁忙的病房 忙碌的醫院遊戲師

一般人以為，醫院遊戲師的服務對象為兒童，所以服務範疇只限於兒童及青少年病房，其實，醫院遊戲服務覆蓋40個病房，涵蓋25種病類，包括麻醉及全期手術醫學科、心臟科、耳鼻喉科、內分泌科、新生嬰兒科、腎科、神經外科、眼科、兒童創傷及矯正外科（骨科）、兒童深切治療部、舒緩治療、放射科、呼吸科、風濕科、專科門診等。由於醫院遊戲師的員工數目有限，唯有馬不停蹄地走訪各個病房。



病房的節奏縱使繁忙急速，醫院遊戲師卻堅持為病童度身訂造一對一的服務，只因每位病童的情況和需要都獨一無二，遊戲師會按病童的身體狀況、醫療需要、情緒變化和個別喜好作仔細評估，再安排適切的醫院遊戲方案，所以，每個遊戲環節都各有不同，時間也各有長短，有時只需時15分鐘，卻有不少個案需要動輒多個小時，而病房內需要照顧的病童卻不只一位，醫院遊戲師經常分身乏術。



對醫療程序
感到害怕



以病童喜愛的遊戲
來舒緩緊張情緒



以遊戲講解醫療程序，
讓病童明白及接受



正式進程序時，
藉遊戲轉移注意力



需要多個小時



心情平靜



表達關懷和介紹服務



送上遊戲包



需時15分鐘

由此可見，醫院遊戲師在病房已忙個不了，肩膀上還有形形色色的事務需要處理，例如遊戲包的預備、玩具的清潔消毒、個案的整理、文書管理等後勤工作……感恩有一群無私奉獻的義工挺身而出，成為醫院遊戲服務的最強大後盾！



病房陪玩 增添關懷歡樂



當病童經醫院遊戲師評估為情況穩定，我們便會安排義工負責閒暇遊戲環節。由於服務對象的特殊，所以對院內陪玩的義工，必須符合多項要求：

1 醫院防感染要求

- ✓ 服務涉及直接接觸病人，因此義工必須遵守防感染控制指引
- ✓ 除要求接種指定疫苗外，服務當日的身體狀況也嚴謹把關，一旦發現任何病徵，必須暫停服務
- ✓ 當病房出現具傳染性的病患者，義工服務也將中止，旨在保障雙方健康

2 義工個人特質

- ✓ 由於服務對象包括甚少機會接觸陌生人的長期住院病童，所以義工的穩定出現有助建立熟悉感情和培養關係，遊戲時才可達到放鬆心情，令住院正常化的目標
- ✓ 病童來自四面八方、年齡有別、喜好又各有不同，義工們都需要擁有開朗熱情的外向性格，熱衷接觸兒童、擅長社交閒聊外，兼備無比耐性，尤其遇上內向安靜的病童，更講求觀人於微，善用溝通技巧甚至非語言交流；當遊戲時，面對小朋友天馬行空的想法和要求，就要靠義工隨機應變

3 服務前培訓

- ✓ 面對獨特的病房環境，義工必須接受培訓，在醫院遊戲師的引領下，深入認識病房運作及與病童的相處技巧

為滿足病童的遊戲需要，經醫院遊戲師策劃及設計各種閒暇遊戲後，義工會被安排在病床旁一對一陪玩，有時又會於遊戲室或專科門診的遊戲區帶來小組遊戲。

義工的出現，對一整日身處病房的病童來說，就如新增一位關心自己的人，加上帶來的遊戲，無論養病中、康復中、或精神狀態良好的小朋友，都絕對歡迎這一群親切可人的玩伴。



義工準備心型摺紙，向病童送上鼓勵和祝福，更有助打開話題。



有義工陪玩，簡單遊戲也令整日身在病房的病童樂開懷。



義工帶來病童少玩的遊戲，令長期住院的小朋友特別期待。



在專科門診的小朋友獲義工安排玩手工遊戲，玩得忘我投入，完全淡化了長長的等待。



後勤支援 造就流暢運作



想病童在病房開心玩遊戲的一幕出現，實在並非簡單的事，全靠醫院遊戲師連串系統化的策劃和管理，而義工們的後勤支援，就如同一個又一個的小螺絲，環環相扣、層層推進，令醫院遊戲服務達致運作暢順。

遊戲包工程



一包有齊完整遊戲物資、工具及單張的遊戲包，為病房不同年齡層的病童，帶來簡樸又真實的遊戲。醫院遊戲師肩負起遊戲包的設計、採購、運送等工作，而製作、包裝、整理等需要耗費大量時間處理的工序，則有賴義工出手相助。

由於每個遊戲包的概念各有不同，物資亦各適其適，義工每次接到新任務，都要動動腦筋、好好組織，自創一條高效的流水式生產線。除追求效率，義工們對品質的監控亦一絲不苟，務必細心檢查每一件製成品，連每一張紙也認真檢查，慎防病童被割傷，可見關顧病童的心思早已深刻在每一個重複又重複的工序中。



義工建立了遊戲包製作的流水線，分工明確，達到高效運作。





遊戲包的預備工序

- 1 把色紙、綢紙、絨毛球及蠟筆配色
(避免製成品過於單調)



- 2 將色紙剪裁成細長紙條



- 3 將籃球框沿紅線剪出來



- 4 細剪出雙面膠紙，並精準貼在籃球框指定位置



處理遊戲物資



每個遊戲環節後，都會留下病童玩過的遊戲物資和玩具，為保障下一位使用者的安全 and 健康，義工都會使用1比99稀釋家用漂白水幫忙清洗，然後放進電子消毒櫃以殺菌和烘乾，每個步驟都符合防感染控制的嚴格要求，做好衛生。之後，義工又會將遊戲物資和玩具分門別類，整理上架，以作妥善保存，也方便醫院遊戲師預備下一次的遊戲環節。



玩具經漂白水清洗後，義工也會幫忙跟進消毒程序。



義工把玩具和物資細致分類，有序地妥善收納。

文書工作



為提升服務質素，醫院遊戲師會向病童、家屬、醫護人員及合作伙伴收集意見，這些簡單問卷也需要整合和組織；義工的出手相助，恰恰填補了這一種後勤工作的缺口。



外展推動 走入社區



專注病房服務外，我們也與病人組織合作舉辦活動，又會定期走訪幼稚園舉行醫院遊戲工作坊，義工的參與也必不可少。

在社區的工作坊中，義工擔當起講解資訊及帶領活動的崗位，透過公仔，為幼稚園的小朋友示範各種常見的醫療程序。這群義工有老師、社工和家長，各自擁有接觸兒童的豐富經驗，更可獨立處理小組活動，經我們培訓後，表現專業得令人誤以為是醫院遊戲師呢！

小朋友的遊戲又怎會少得了主題公園一遊呢？在相關走出社區的外展活動中，義工肩負起協助病童及家人出行的重要角色，沿途更一直陪伴，讓病童及其家人感受社區的關愛。



在外展工作坊中，義工透過檢查公仔，讓小朋友認識各種常見的醫療程序。



義工協助醫院遊戲師整理活動場地。



大型的遊覽活動，怎少得了義工的出動！

幫手的源頭



個人義工



- 1 透過智樂的社交媒體作不定時的公開招募，歡迎報名
- 2 根據基本要求作初步篩選
- 3 個別聯絡，以了解候選義工的背景及服務的情況
- 4 邀請出席簡介會，讓義工認識服務及概況
- 5 候選義工必須報名成為醫院管理局的義工
- 6 靜候院方安排參與安全及防感染課程，兼完成評核
- 7 申請經院方核准後，醫院遊戲師會另行組織培訓，引領義工深入了解病房運作及與病童相處的技巧
- 8 義工提供可服務的時段，等候通知



醫院遊戲師在義工培訓中，講解病房的運作情況。



為表達對社區關愛，現今不少專業組織、商業機構或大專院校都會自組義工隊，亦會聯繫我們商討服務病童的可能性。醫院遊戲師會考慮義工隊的人數、可服務時間及各病房的情況而作決定。

由於各組織大多以團隊形式推行義工服務，較難策劃病房一對一的探訪，反而遊戲包的製作及包裝工作則較易安排。「人多好辦事」正正是團體義工的優勢，加快遊戲包製作的效率，令更多病童受惠。

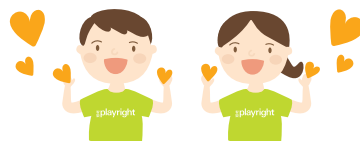


團體義工組隊前來病房幫手，與醫院遊戲師一起為病童送上關懷。



真醫護人員在「智樂好玩小熊醫院」中，以義工身份為公仔治療。

施比受更為有福



Michael



服務接近20年的超長期義工，經驗豐富，可擔當不同崗位，不論後勤協助拍攝影片、派發遊戲包，至近年直達各病房與病童面對面玩遊戲，都遊刃有餘。自稱以前不懂與小朋友溝通，現今卻可與小朋友玩個沒完沒了。為人做事有脈絡有條理，經常在活動中默默整理場面，令小朋友玩得安全，是令人放心兼信任的好幫手。



淑棠



服務超過10年的長期義工，已走訪我們服務的所有醫院，也認識每一位醫院遊戲師。從後勤複雜瑣碎的遊戲包製作，到烈日當空的戶外當值，均願意擔任，只因相信「可幫手就得」。性格可親、充滿愛心兼有無比耐性，難怪深得病童的歡心，小朋友均熱切期待與這位大姐姐一起玩。



遊戲相伴 治病同行



「久病成醫」意指病人因長期患病，對自身的疾病和治療變得十分熟悉，恍如內行人士。在兒科病房，當然不乏這一批「小專家」；可是，病童縱使深明個人狀況，但隨著身心成長，身處長期治療，仍然需要面對病情變化及情緒起伏，所以，醫療團隊的支援必不可少，陪伴病童一路走過抗病歷程的一員，必然包括醫院遊戲師。

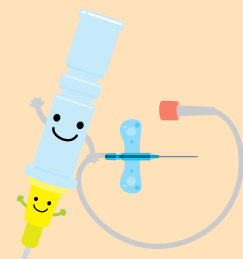


善兒（化名）是一名患有中型地中海貧血的7歲小女孩，儘管在產前已作篩查，卻未發現異常，至出生數月後才被正式確診。一般而言，善兒只有在生病發燒，血色素低的時候才需要入院輸血。

善兒的母親憶述，當女兒因病需要送入急症室時，都會放聲痛哭，抗拒入院。當時正值疫情，醫院遊戲服務因而一度暫停，未能為病童帶來正面的醫療體驗。至善兒5歲，身體需要更多血紅蛋白，開始了每四至五星期入院輸血的治療，包括長期服用除鐵丸以去除因輸血累積的鐵質。

每個月定期輸血和檢查，令善兒從小出入病房，成為醫院常客。除了小手因靜脈輸血而佈滿「打豆」和抽血的痕跡，這一項入院的例行公事更需時一整天，申請了病假的善兒與同學一起學習和互動的機會，便減少了一整天。

對年幼的善兒而言，每當想到苦悶無聊又超過3小時的輸血療程，小手接駁了輸血管和血包不方便走動，肢體又不容許大動作，加上過往醫療體驗堆疊而來的負面情緒一湧而至，善兒便會排斥重返醫院之路，情緒更顯激動。





遊戲的魔力

我們在疫情過後得悉善兒的情況和治療需要後，隨即安排醫院遊戲服務，第一項任務是會見小病童。初次認識醫院遊戲師，善兒有點害羞，卻對醫院遊戲師陪伴準備打豆和輸血的建議，與媽媽齊聲叫好。

從媽媽的分享得知，善兒過去多次面對醫療程序時，雖然感到緊張和害怕，卻總是默默忍耐。醫院遊戲師經了解和觀察後，決定在首次的遊戲介入中，令善兒體驗遊戲的力量。

當醫院遊戲師展現「煮飯仔」遊戲玩具時，旋即引起善兒的注意，並對準材料和鍋具，似模似樣地施展廚技；就算與醫院遊戲師初相識，也玩得投契，頻繁互動。簡單合宜的長青遊戲成功分散了輸血程序的注意力，善兒的緊張和焦慮也在不知不覺中消退。

為了幫助善兒減輕對醫療程序的焦慮，醫院遊戲師透過各種遊戲，模擬抽血、打豆的醫療過程，讓善兒理解和熟悉，並示範如何放鬆，例如利用呼吸伸縮球的張開和收合來具體重演放慢呼吸的方法，進一步讓病童舒緩壓力。



醫院遊戲師配合善兒的喜好，度身訂造模擬抽血和打豆的醫療程序遊戲工具。



對小朋友來說，放鬆是一件很抽象的事，醫院遊戲師善用能擴張收縮的伸縮球，具體重演吸氣呼氣的節奏，引導善兒調整呼吸來減輕焦慮。

我的遊戲 由我選擇

病童抗病期間，大至醫療程序到飲食安排、水份攝取至留院多久，都要倚靠醫護團隊的專業方案，並由家長做決定，小朋友只有聽命的份兒。然而，醫院遊戲師相信小朋友也可擁有知情權和選擇權，所以，我們的重要工作之一就是透過兒童合宜的工具，向病童講解患病和相關醫療方案，有助為治療做好準備；而藉著遊戲的選擇、玩甚麼、怎樣玩、甚至參與設計遊戲內容等，更可讓小朋友掌握控制感和自主性、培養正面思維、強化心智力量在病況多變中起著的積極作用。

在醫院遊戲師提供的芸芸遊戲選項中，善兒唯獨深愛手工遊戲。在每次輸血前，我們已準備了遊戲材料，也給予足夠空間，讓病童自主發揮，投入自由創作；有時，善兒也會為醫院遊戲師或媽媽安排

指定角色，究竟擔當觀察者還是參與者，一概由善兒拍板，因為善兒就是遊戲的主人。

醫院遊戲師為善兒預備形形色色的有趣手工。





從抗拒變期待

隨著時間的推移，善兒每次重返醫院輸血時，都有醫院遊戲師的相伴，一起玩遊戲做手工、觀看最愛的卡通片，或輕輕鬆鬆聊聊天……帶領善兒把注意力從醫療程序轉移至遊戲中，大大舒緩了緊張和不安。

在固定的醫院遊戲支援下，讓善兒做好了足夠的心理準備，建立了穩固的安全感，逐漸適應了治療過程，對醫院的態度也產生了很大的改變，不再抗拒治療，並熱切期待輸血時的遊戲時間，甚至會好奇地發問：「這次有甚麼新遊戲？」



善兒在手工遊戲中自行創作，自己話事，在患病期間重拾掌控感。

縱被隔離 遊戲不斷

定期輸血以外，地中海貧血患者的治療方案還包括骨髓移植或臍帶血移植，善兒早前經醫生評估並尋獲合適的骨髓，便安排轉往香港兒童醫院進行手術和加護照顧。



由威爾斯親王醫院轉往香港兒童醫院前，碰巧是善兒的生日，醫院遊戲師為病童舉行簡單的生日會，鼓勵善兒勇敢接受骨髓移植。

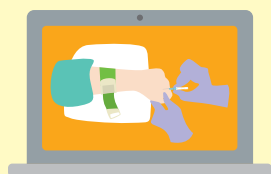


在隔離病房治療時，醫院遊戲師為善兒送上一隻電子寵物，以作相伴。

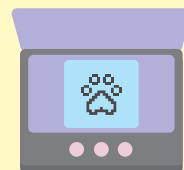


摧毀舊有基因缺陷的自身骨髓細胞至輸入新的幹細胞，患者均需要在隔離病房治療，只因新骨髓還沒長成時，患者的白血球數量會降到接近零，沒有任何抵抗力。醫院遊戲師因而為善兒長達半年的手術康復期設計了一套全新的醫院遊戲方案：

- ✓ 透過視像會議、語音訊息等方式，並以善兒明白的語言和圖畫，細心講解即將進行的程序、手術、藥物安排等，提供遠程支援，讓病童好好做好心理準備，同時也能藉互動溝通，解答病童的疑問。



- ✓ 特意準備一部電子寵物飼養遊戲機，讓小寵物成為善兒的好朋友，以作情感寄託，更引領善兒養成每天固定的活動，建立安全感和秩序感。



相伴相依 正面經歷

經醫護的悉心照顧，善兒最終順利離開隔離病房，病情得到了根治，不再需要每月輸血，也毋須頻繁重回醫院覆診，與醫院遊戲師相聚的機會變得少之又少，醫院遊戲師卻依舊心繫病童。為表達關心，更邀請善兒與家人一起前往主題樂園遊玩，為康復而好好慶祝。

善兒的抗病歷程展現了醫院遊戲師的價值，不僅幫助病童克服對醫療程序的恐懼，還提升了住院體驗，令醫院由治療的場所，變成充滿支持與關懷的一方土壤，孕育康復和健康成長。在醫療團隊以外，遊戲師的陪伴亦成為病童和家長的重要支柱，為整個漫長的治療過程灌注更多力量，也為這段成長經歷帶來正面回憶。



在病房外與善兒和家人再次相見，得悉善兒活潑健康、神采飛揚，醫院遊戲師感到無比安慰。

資訊站

地中海貧血

地中海貧血是一種遺傳性疾病，由血紅蛋白合成異常所引起。血紅蛋白是紅血球中的關鍵蛋白質，負責將氧氣輸送全身。

患者會在六至九個月大時出現徵狀，包括貧血、脾臟腫大、骨骼變化、生長遲緩等；治療方法計有定期輸血、造血幹細胞移植、基因治療。重型患者需要每三至五周定期輸注濃縮紅血球，以緩解貧血徵狀並預防併發症，卻可能導致鐵超載問題而危及生命，因此，清除體內多餘的鐵質同樣重要。



新生兒的成長征程

每一位寶寶的誕生都無比珍貴，其中，有些因早產或一出世就出現機能問題，如先天性心臟病、神經損傷或腸道阻塞及閉鎖、或經代謝病篩查而發現機能有異的嬰兒，更需要加倍呵護。醫護人員除了在醫療範疇細心照顧外，也會向醫院遊戲師轉介個案，我們即展開一對一度身訂造的醫院遊戲方案，只因「嬰兒病咗都要玩」！



有人或會滿腦問號，嬰兒大都在飲奶、睡眠、清潔的日常中循環不息，而對於需要高度醫療照顧的嬰兒，如使用呼吸器、胃管餵食、插上各種喉管及接駁不同感測器以作各種維生監測，何來遊戲的可能？

醫院遊戲的定義是透過遊戲以協助病童面對住院和治療，當對象為病榻上的嬰幼兒，安撫情緒以建立安全感、適切地提供刺激以幫助整體成長、以簡單遊戲舒緩治療時的不安，便成為醫院遊戲師的三大目標。



為照顧患病的嬰兒，新生兒深切治療部設有各種高端醫療儀器。



住院嬰兒的遊戲

由於早產嬰兒及先天機能異常嬰兒的住院期較長，也未必獲家人長時間陪伴，醫院遊戲師會在許可的條件下抱抱嬰兒、輕輕地拍打哄睡，除提供安撫功用，肢體上的擁抱和接觸更讓嬰兒感到被重視和關懷，有助減少焦慮及放鬆情緒，從而建立安全感；醫院遊戲師亦會按嬰兒的個別成長進程而加入不同的遊戲元素：

1 - 2 個月



溫柔的人聲及身體接觸，有助建立安全感和感覺發展，會配合兒歌來按摩和抱抱。

3 個月以上



病床懸掛玩具可吸引嬰兒伸手觸摸，而有強烈對比色及發聲的玩具，更可刺激視覺和聽覺。

4 個月以上



構思不同姿勢的好玩遊戲，鼓勵嬰兒翻身、臥坐等，亦會配合醫療團隊的治療方向，安排針對性的肢體遊戲。

10 個月以上



處於語言的萌芽期，會共讀圖書，在遊戲中重複簡單辭彙，如「車車」、「貓貓」、「拜拜」；為促進小手肌的發展，也會鼓勵嬰兒安坐翻動書本、堆疊積木和移動小玩具。

除了克服成長的限制外，住院的嬰兒亦需要面對不同的醫療程序，雖然年紀還少，但嬰兒也有喜好和感受，有些更會對個別醫療程序特別抗拒，例如更換喉管、處理傷口。當嬰兒在醫療程序時大哭掙扎，會令維生指數波動，醫院遊戲師便會在治療前先進行簡單的遊戲，讓嬰兒感到輕鬆愉快，然後再使用音樂和歌聲陪伴治療和分散注意。



照顧者的重要角色

縱使醫護人員及醫院遊戲師合作無間，為住院嬰兒提供細心的治療安排及住院支援，唯有配合家長的參與，才可造就嬰幼兒的全面健康成長。



醫院遊戲師安排不同元素的遊戲，讓嬰兒獲得更多成長體驗，同時也向家長示範，以鼓勵更多參與。

除鼓勵家長探訪，增加與嬰兒的緊密互動外，有些家長對寶寶身上接駁了不同醫療儀器而滿心焦慮，擔心影響寶寶而減少肢體接觸；有見及此，醫院遊戲師會安排醫護人員與家長會面，由醫護指導家長抱起寶寶的方法，醫院遊戲師則同時示範與寶寶遊戲的小技巧，包括在不影響醫療儀器的正常運作下，如何提取玩具讓寶寶看得到和觸摸得到。就玩具的選擇、安全，及對嬰兒成長的發展，醫院遊戲師亦會向家長分享看法和建議。



醫院遊戲師除親身示範外，也會挑選適齡及方便清潔的遊戲工具，讓病房的醫護人員可自行使用。



成長的里程碑

這一班嬰兒甫出生即面對生存的挑戰，所以，成長的每一個重要日子，都值得記念和慶祝，包括滿月、一百日等，尤其當迎上小寶寶可自主呼吸、體溫正常，發展出良好的吸奶能力及充足奶量，至穩定的體重增長，可出院回家的大日子。

在這些特別時刻，醫院遊戲師會聯同醫護人員，與家人一起舉行慶祝會，為家長們打氣之餘，更送上祝福，鼓勵小寶寶和家人積極地迎接下一個階段，同時也為小寶寶創造開心又正面的成長回憶。



嬰兒成長的每一個階段，都值得記念和慶祝！

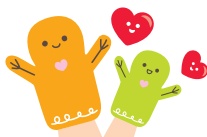


醫院遊戲師為小戰士設計一張記念卡，各醫護人員都寫下滿滿祝福和對家長的鼓勵。



寶寶可出院回家，值得可喜可賀，大家都滿有感動，整個病房見證這激勵人心的一刻。

嬰幼兒的遊戲看似簡單，醫院遊戲師卻在背後花了不少心力作評估及設計，為每一位嬰幼兒安排獨立又貼心的遊戲方案。最終目的是讓小寶寶們在一個兒童友善也有愛的環境中成長，家長也得到關懷和支持。



- ♥ 香港公益金2025/26年度資助於瑪嘉烈醫院的兒童及青少年科內推行多元化的醫院遊戲服務。
- ♥ 香港公益金社會創新基金資助醫院遊戲於2025年1月至2027年12月期間在明愛醫院推行為期3年的「護嬰港：確保嬰幼兒順利由醫院過渡到兒童住宿照顧服務」計劃。
- ♥ 善長何猷龍先生及夫人慷慨捐款，資助為期3年的「茁壯前行：轉化及拓展醫院遊戲服務」計劃，旨在為醫院遊戲服務的發展帶來效益。
- ♥ 利希慎基金及黃廷芳慈善基金於2024年10月至2027年9月期間，資助醫院遊戲服務在香港兒童醫院放射科推行為期3年的「神奇的掃描：以治療性遊戲支援病童」。
- ♥ 嘉里集團郭氏基金會資助醫院遊戲於2025年4月至2028年3月期間，於明愛醫院推行為期3年的「看見陽光之家：讓兒童發展復康部病童被看見和重視」計劃。
- ♥ Rusy and Purviz Shroff Charitable Foundation 慷慨捐款，為腎科及泌尿科病童資助一年的醫院遊戲服務。
- ♥ 在2024年11月至2026年10月為威爾斯親王醫院兒童及青少年科的病童推行「樂療路：透過醫院遊戲促進兒童身心健康」的兩年計劃，獲得以下機構支持：
 - ♥ 源始有機有限公司
 - ♥ 好禮玩具有限公司
 - ♥ Arts Plus
 - ♥ China Base Holdings Limited
 - ♥ 獲攜手扶弱基金的配對資金支持
- ♥ 在2023年9月至2025年8月為東區尤德夫人那打素醫院兒童及青少年科的病童推行「童遊330在醫院」的兩年計劃，獲得以下機構支持：
 - ♥ 勵志慈善基金有限公司
 - ♥ 獲攜手扶弱基金的配對資金支持
- ♥ 深灣遊艇俱樂部慷慨資助於2025年10月至2026年4月期間的醫院遊戲服務，為病童提供更多醫院遊戲服務。
- ♥ 參與月捐計劃之善長：
 - ♥ Ms Lo Yi-shan
 - ♥ Ms Candy Ma Pui-wan
 - ♥ Mr Wan Man-chun
 - ♥ 宏達貨櫃運輸公司

特別鳴謝Dr Yvonne Becher在編輯指導上的鼎力協助。



**「醫院遊戲服務在瑪嘉烈醫院」
此項計劃由香港公益金資助**

版權屬智樂兒童遊樂協會所有。
歡迎轉載或分享，如欲查詢，請與本會聯絡。

智樂 **playright**

看重孩子 看得起遊戲
VALUE CHILDREN VALUE PLAY

香港柴灣樂民道3號F座18樓A室

電話：2898 2922

傳真：2898 4539

電郵：info@playright.org.hk

網址：www.playright.org.hk



PlayrightHK



playrighthk

